

CILINDRO Wandleuchte



S3124 23166.C

Darklight

Abblendkonus aluminiumbedampft

Zylindrischer Leuchtenkörper aus Aluminium, CNC-gedreht und lackiert, mit zweiseitigem Lichtaustritt, für Wandanbau-Montage mit integriertem DALI-Betriebsgerät.

LED (COB) Lightengine mit Berührungsschutz. Hohe Farbkonsistenz (2 SDCM initial) und hohe Farbwiedergabe (CRI $\geq$ 95).

Optik (Version Darklight)

Primärreflektor und homogenisierender Linse. Darklight-Reflektor aus Kunststoff, hochglanzaluminiumbedampft mit kratzfester Schutzlackierung, Abblendwinkel 30°.

Optik (Version Viewlight)

Primärreflektor und homogenisierender Linse. Acrylglasblock hochglanzpoliert und teilsatiniert.

DALI

LED
(COB)

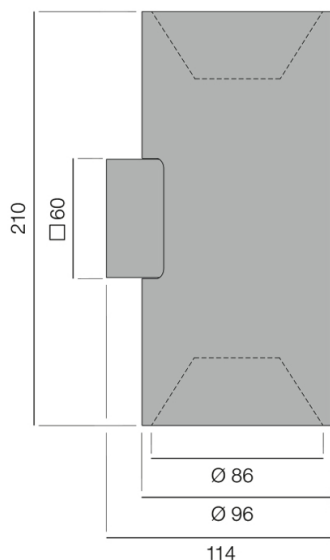
0 Hz
SAFETY



IP20



HALOGEN



Länge / Breite / Höhe

114 / 96 / 210mm

Abdeckung/Optik

Glaslinse konvex

Gewicht

1.7kg

Thermomanagement

passiv

Lichtquellen

LED (COB) 2700K, CRI $\geq$ 95, 2 SDCM (initial)

Photobiologische Sicherheit (Risiko Gruppe)

Freie Gruppe (kein Risiko)

Die Leuchte oder Lampe stellt keine photobiologische Gefährdung dar, auch nicht bei kontinuierlicher, lang andauernder Exposition im Referenzabstand - sie sind unter allen Umständen sicher.

Lebensdauer

60'000h L80/B10 bei 25°C

Betriebstemperatur

Ta = 10°C bis 30°C

Lichtstrom netto

direkt: 287lm indirekt: 666lm

Lichtausbeute netto

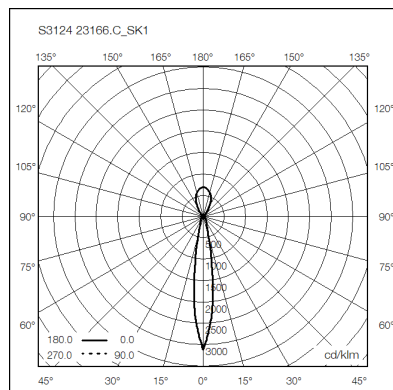
54lm/W

Minergie® zertifiziert

Nein

Halbwertswinkel (FWHM)

quer d=16°/i=55°
parallel d=16°/i=55°



CILINDRO Wandleuchte

Abblendwinkel

30°

Blendungsbewertung UGR

(x=4H/y=8H/s=0.25, 70/50/20)
UGR quer 11.7, UGR parallel 11.7

Leuchtdichte bei $\gamma=65^\circ$

$\leq 1000 \text{ cd/m}^2$

Bildschirmarbeitsplatz tauglich (gemäss EN 12464-1)

Nein

Anschlussleistung

17.6W

Standby Leistung

<0.3W

Speisung

230V 0/50/60Hz

Speisungsanschluss

Anschlussklemme, 5x1.5mm²

Schutzklasse

Klasse I (Schutzleiter)

Schutzart IP

IP20

Reflektor

symmetrisch

Durchgangsverdrahtung

Ja

Halogenfreie interne Verdrahtung

Ja

Garantie

5 Jahre Alteme Garantie

Lieferung

1 Verpackungseinheit